

Prof. Longo Fabrizio

### CALENDARIO DELLE LEZIONI (variazioni)

GIORNO	DALLE ORE	ALLE ORE	TIPOLOGIA	TOTALE
15/06/2021	15:00	18:00	Didattica	3
17/06/2021	15:00	18:00	Didattica	6
18/06/2021	15:00	18:00	Didattica	9
19/06/2021	09:00	12:00	Didattica	12
29/06/2021	09:00	12:00	Didattica	15
30/06/2021	09:00	12:00	Didattica	18
01/07/2021	15:00	18:00	Didattica	21
02/07/2021	15:00	18:00	Didattica	24
<b>06/07/2021</b>	<b>09:00</b>	<b>10:00</b>	<b>Esercitazione</b>	<b>25</b>
<b>10/07/2021</b>	<b>09:00</b>	<b>10:00</b>	<b>Esame in modalità test online su piattaforma Microsoft Forms (*)</b>	--

(\*) Per lo svolgimento dell'esame occorre accedere alla piattaforma Microsoft mediante le proprie credenziali nome.cognome@accademialecce.it

### SVOLGIMENTO DELL'ESAME

Il giorno indicato all'ora prestabilita, ci si deve collegare all'evento online programmato nel calendario di Teams. Verrà quindi fornito dal docente sulla chat il link del test da svolgere online. Potranno svolgere l'esame coloro che si sono prenotati per tempo (farà fede il log scaricato dal docente dalla sezione Prenotazioni) e sono online al momento dell'esame (farà fede il log delle connessioni di Teams scaricato dal docente). Il test si chiuderà automaticamente dopo 45 minuti che è stato dato il link in chat. Si raccomanda pertanto puntualità. Durante l'intera sessione di esame (da appena si entra a quando si esce) la webcam deve rimanere **costantemente accesa** pena l'annullamento dell'esame stesso. Terminato il test, il candidato/a può lasciare l'evento online.

**Per lo svolgimento dell'esame occorre accedere alla piattaforma Microsoft mediante le proprie credenziali nome.cognome@accademialecce.it**

### PROGRAMMA SVOLTO

#### Obiettivi

L'obiettivo principale del corso è quello di fornire alcune competenze di base teoriche e tecniche che consentano allo studente di utilizzare consapevolmente le tecnologie informatiche maggiormente richieste in ambito lavorativo. Obiettivo secondario, ma altrettanto importante, è quello di far maturare la capacità di comprendere come tali tecnologie possano essere applicate in progetti legati agli ambiti specifici di studio. Il percorso proposto riguarda conoscenza dei concetti chiave dell'ITC con una prospettiva artistica e culturale. Lo studio inizia dalle componenti hardware e software del computer, passa attraverso la pratica ed arriva alle ultime tecnologie di comunicazione informatiche.

#### Prerequisiti

Nessun prerequisito

### **Contenuti illustrati durante il corso**

Introduzione all'informatica

Il trattamento automatico dell'informazione

L'evoluzione dell'informatica: brevi cenni storici

Gli strumenti dell'informatica: computer, reti, dati, algoritmi, applicazioni

Internet e il World Wide Web

Impatto dell'informatica sulla società moderna

Introduzione alle tecnologie

Hardware e software

Il computer: l'architettura, il Sistema Operativo, il trattamento dei dati, la rappresentazione dell'informazione (con particolare riferimento alla rappresentazione dell'informazione grafica)

Le reti di computer

Internet e il WEB

Internet e di World Wide Web

La ricerca di informazioni

Cenni sulla sicurezza e sulla privacy

### **Testi di riferimento**

Appunti dalle lezioni e dispense fornite dal docente

### **Metodi didattici**

Lezioni frontali teoriche online mediante piattaforma Microsoft Teams

### **Modalità di valutazione**

Il test sarà online e strutturato a risposta chiusa, realizzato su Forms di Microsoft. Ogni risposta corretta vale un punto, domande che prevedono più risposte corrette conterranno sempre solo due risposte corrette e verranno valutate 1 punto solo se sono state selezionate entrambe le risposte giuste. Il test sarà costituito da 30 domande, ognuna con 5 risposte, con un tempo di esecuzione totale pari a 45 minuti. L'idoneità si ottiene ottenendo un punteggio maggiore di 15.